

Arrange

ア レ ン ジ

なやんで ならべて!
めくって なるほど!

あそび方ガイド



はじめに

地球温暖化による世界規模の気候変動は、我々人類をはじめとする全ての生命の生存基盤に直接関わる極めて重要な問題です。近年は、干ばつや集中豪雨、海面上昇、生態系の変化などの影響が顕著にみられるようになっており、県民一丸となって地球温暖化対策に取り組まなければなりません。温暖化対策のためには、再生可能エネルギーの導入拡大や徹底した省エネルギーを進める必要があります。快適な生活を求めるあまり、'省エネ'とはかけ離れてしまった生活。本ボードゲームは、普段の生活を見直すことで温室効果ガスの排出削減につなげることを目的としています。アクションカードに書かれている行動は、その行動による年間のCO₂削減量、またはその行動を1回行うことにより削減できるCO₂排出量を示しています。*

※出典根拠：経済産業省 省エネルギー庁 「家庭の省エネ徹底ガイド春夏秋冬」

●ゲームの内容物



A シート 1枚



B アクションカード 31枚



C ライフカード/ダイヤカード 9枚



D サイコロ 2個



E クリップ 24個



アクションカードについて

エコアクション (行動)



エコアクションの回数を示しています

(表)

1	3kg
2	6kg
3	9kg
4	12kg
5	15kg
6	18kg

エコアクションを?回行うことにより削減できるCO₂排出量を示しています

例) 4 ならば 4時間短縮でのCO₂削減量12kg

(裏)



どんなゲームかっていうと



SUM UP

家庭でできる省エネ行動のカード (アクションカード) をCO₂削減量順に並べるゲームです。

INTRO

- ①机の上に、シートを展開します。
- ②アクションカードを山にし、表を上にして中央に置き、「デッキ(山札)」とします。
- ③デッキの一番上のアクションカードを取り、代表者がサイコロを振ります。出た目の数にクリップを付けます。



PROC

【協力ゲーム版】



- ①プレイヤーは1枚アクションカードを取り、サイコロを振ります。出た目の数にクリップを付けます。サイコロで出た数字分行った省エネ行動 [アクション] で減らせるCO₂排出量を予想します。
- ②プレイヤー同士で相談しながら、前に引いたカードと比較しCO₂削減量の昇順に並べます。
- ③各ステージのクリア枚数を並び終えたら、裏面にして、答え合わせをします。すべてのカードを昇順に並べることができていれば、ステージクリアです。逆に、昇順にならべることができなければ、ライフポイントが1減ります。



STAGE	CLEAR	BONUS
ステージ	クリア枚数	ボーナス
1	2 枚	
2	3 枚	ステージ2クリア後 ライフ♥ポイントが1 増えます。
3	4 枚	ステージ3クリア後 ライフ♥ポイントが1 増えます。
4	5 枚	ステージ4クリア後 ライフ♥ポイントが1 増えます。
5	6 枚	GAME CLEAR !

ゲームの最初のライフ♥は2
ならべたカードの順が間違っていると
ライフ♥-1
ステージクリアするとボーナスで
ライフ♥+1



GOLE

ステージ5までクリアすると、ゲームクリアです。ライフポイントがなくなると、ゲームオーバーです。

PROC

<<対戦型>>



- ①じゃんけんをして、勝った人が最初にカードを並べます。
- ②カードを引いたプレイヤーは、サイコロを振り、出た目の数にクリップを付けます。
- ③サイコロで出た数字分行った省エネ行動〔アクション〕におけるCO₂削減量を予想して、昇順になるようすでに置いてあるカードの右または左に並べます。



- ④その後、時計回りに次のプレイヤーがプレイをしていきます。プレイヤーは、今まで並べられた省エネカードすべてが正しく並べられているかどうか疑うことができます。

以降、各プレイヤーは2通りの行動を取ることができます。

- 1) 手番プレイヤーが今まで並べられた省エネカードすべてが正しく並べられていると思った場合 →デッキから一番上の省エネカードを取り、②、③をプレイします。
- 2) 手番プレイヤーが今まで並べられた省エネカードの順番が間違っているとと思った場合 →「チャレンジ」し、それまでに並べられたカードを裏面にしてCO₂削減量が左から右に多くなっているかどうかを確認します。



チャレンジが成功した場合は、チャレンジしたプレイヤーにライフ♥ポイントが与えられます。逆に、チャレンジが失敗した場合、チャレンジしたプレイヤーの直前にアクションカードを置いたプレイヤーにライフ♥ポイントが与えられます。

GOLE

いずれかのプレイヤーが2枚のライフ♥ポイントを得るまで続け、そのプレイヤーの勝利となります。デッキ内の省エネカードがなくなった場合、ゲームを終了します。その場合、その時点で一番ライフ♥ポイントを持つプレイヤーが勝者となります。



QandA

- Q1** チャレンジした際、CO₂削減量が同じ量で並んでいた場合は失敗になりますか。
- A1** CO₂削減量が同量だった場合は、成功とみなします。
- Q2** 手番プレイヤーになった場合、これまで並んでいたカードを入れ替えることはできますか。
- A2** できません。省エネカードの順番が間違っているとと思った場合は、チャレンジをする必要があります。



FROM Developer

本ゲームは、省エネ活動をゲームをしながら楽しく学ぶことを目的として開発しました。省エネ活動は、CO₂の排出を削減することに役立ちますが、おうちの光熱費の節約につながります。本ゲームで学んだ省エネ活動をぜひ、おうちでも実践してみてください。



ゲーム名：「ARRANGE（アレンジ）」
 人数：2～5人
 時間：10～15分程度
 対象年齢：小学校高学年から
 制作：エコゲームプロジェクト/ふくい温暖化防止センター
 企画：環境ふくい推進協議会
 協力：ちやがちやがゲームズ
 出典：経済産業省 省エネルギー庁
 「家庭の省エネ徹底ガイド 春夏秋冬」
 アクションカードイラスト（一部）：山本智恵美 (wit design)

●このゲームをご利用に関しては以下の点にご注意ください。
 本ゲームの著作権等の権利は環境ふくい推進協議会が保有しています。福井県民を対象に省エネ普及啓発を行うための、非営利での利用に限りです。不特定多数への配布を行う場合の複製や転載を行う場合は環境ふくい推進協議会の承認を得てください。利用される際は出典元を明記するようお願いいたします。【出典：環境ふくい推進協議会「ゲーム名：ARRANGE(アレンジ)」】
 このゲームに関するお問い合わせは、福井県地球温暖化防止活動推進センター(エコプランふくい)まで

TEL 0776-30-0092(平日9～17時)